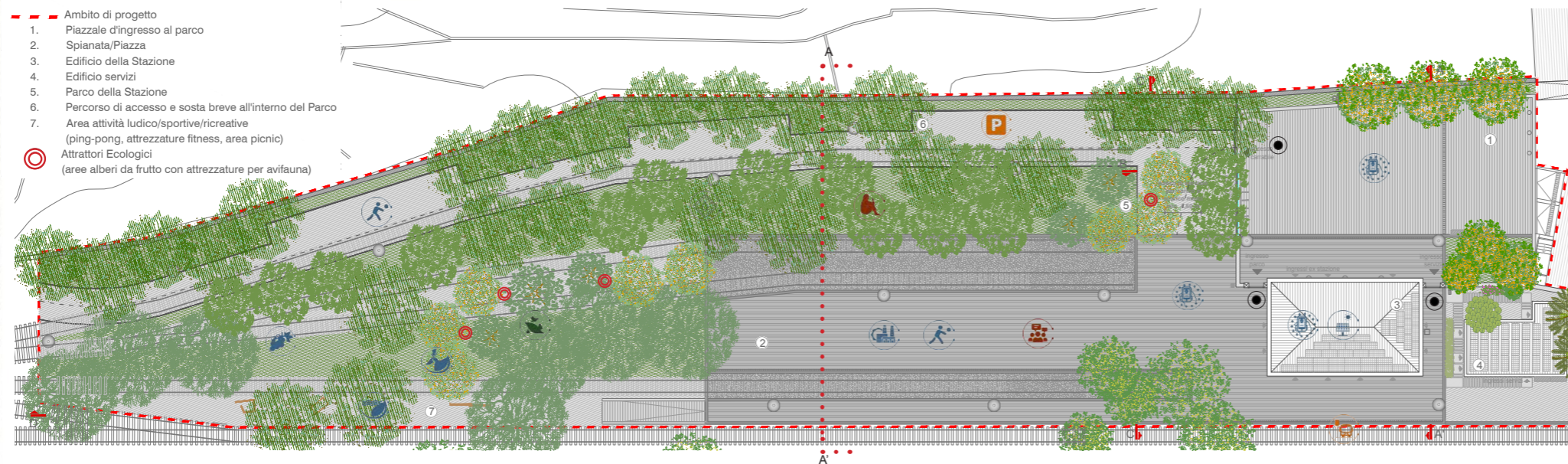


- Ambito di progetto
- 1. Piazzale d'ingresso al parco
- 2. Spianata/Piazza
- 3. Edificio della Stazione
- 4. Edificio servizi
- 5. Parco della Stazione
- 6. Percorso di accesso e sosta breve all'interno del Parco
- 7. Area attività ludico/sportive/ricreative (ping-pong, attrezzature fitness, area picnic)
- Attrattori Ecologici (aree alberi da frutto con attrezzature per avifauna)



FUNZIONALITÀ URBANA E SMART CITY

- Punti di accesso
- Attività culturali
- Attività scientifiche
- Attività ludico/sportive
- Aree didattiche - paesaggio dell'acqua
- Aree didattiche - paesaggio vulcanico
- Aree didattiche - paesaggio storico e culturale
- Aree servizi wi-fi e tecnologia digitale
- Produzione energia
- Agrumi: il paesaggio della memoria
- ⌚ scala 1:725

CONFORT AMBIENTALE

- Aree d'incontro sociale
- Aree di riposo

MOBILITÀ E ACCESSI

- Aree di Intercambio autobus
- Aree di intercambio parcheggi

FUNZIONALITÀ ECOLOGICA

- Aree di biodiversità
- Aree di mitigazione del rischio idraulico

