

## **Luzhniki Temporary Pool**

Sport complex in Luzhniki area, Moscow

This project is about a temporary complex for sport and leisure, located into the main sport complex of Luzhniki, a significant area of Moscow both for its position and for its landscape features. This intervention is part of a group of leisure structures and public areas set along the Moskva river banks and in the neighboring parks.

The complex is composed by a sport swimming pool, a leisure pool and by a group of buildings, among which there are a restaurant, a gym, changing rooms and a bar. There will also be a 3 floors building, which includes a relax area, a bar, and a solarium on the terrace, from which the visitors can enjoy a privileged view on the river.

The main feature on these structures is being temporary: they are built while the main existing swimming complex is being reconstructed. For these reasons the used materials are steel and wood, suitable for constructions placed above the ground level and easily removable.

The buildings were arranged in order to preserve the existing trees and the natural landscape, and to keep the views on the surroundings.

The use of wood for façades cladding, both as panels or slats, and the reduced height of the constructions allow to integrate the buildings harmoniously within the area.

From a structural point of view, layered wood was used for the VIP pavilion and the ticket office, steel for the restaurant and prefabricated metal structures for the other buildings.

All constructions are set on a metal substructure above ground placed on poles. This choice of raising the buildings from ground level allows to preserve them from snow and ice during the winter when the complex is not used.

From an architectural point of view, the buildings are designed as simple and regular volumes, with a limited height, covered by wooden cladding of different types, and connected between them by paths of WPC decking. The common feature of the design is setting a close relation between the built and the natural environment, by using homogeneous elements and materials.

The paved paths around the swimming pools and the wide green surfaces among the vegetation will be used for leisure activities and as relax areas.

The lighting design of the outdoor parts has a key role in the project. The collaboration with the Italian company Martini allowed to use peculiar light effects, able to emphasize not only the new buildings but also the neighboring environment.

Archest team:

\_Studio Archest (Lucio Asquini, Annamaria Coccolo – general coordination; Daniele Bazzaro - Project Architect; team: Tommaso Iaiza, Eleonora Orsetti, Samuel Pradissitto)

\_Studio Archest - Russia Branch (Anton Baev, Anna Volodina - Site Architects)

## Luzhniki Temporary Pool

Complesso sportivo temporaneo nell'area Luzhniki, Mosca

Il progetto, in avanzata fase di costruzione, riguarda la realizzazione di un complesso provvisorio per sport e divertimento all'interno del complesso sportivo Luzhniki, in un'area paesaggisticamente rilevante nella città di Mosca. Questo intervento si inserisce con continuità nella realizzazione di strutture ricreative ad uso pubblico che stanno sorgendo lungo le due sponde del fiume e nei parchi urbani limitrofi all'area di progetto.

Il complesso è formato da due piscine, sportiva e ricreativa, oltre ad edifici di servizio quali ristorante, palestra, spogliatoi, bar e uffici/cassa. E' previsto inoltre un edificio a tre piani con aree per il relax, il bar e la copertura solarium dalla quale si potrà godere di una vista privilegiata sul fiume Moscova.

La caratteristica di queste strutture è di essere provvisoria, in attesa che sia ristrutturato l'esistente complesso natatorio. Per questa ragione i materiali scelti sono stati l'acciaio e il legno, adatti alla realizzazione di manufatti completamente fuori terra, che non richiedessero tempi lunghi di costruzione e fossero poi facilmente rimovibili.

Gli edifici sono stati ubicati preservando tutta la vegetazione esistente per non alterare l'ambiente naturale e le viste dall'intorno.

L'uso del legno sotto forma di pannelli/doghe di rivestimento o lamelle per le facciate, le altezze limitate degli edifici e la vegetazione consentono infatti di inserire gli edifici in maniera armoniosa nell'area.

Dal punto di vista costruttivo si è utilizzato il legno lamellare per le strutture del vip pavillion e del ticket office, l'acciaio per il ristorante e moduli prefabbricati metallici per gli altri edifici di servizio.

Tutti i manufatti poggiano su una struttura metallica fuori terra su pali, ciò consente agli edifici di essere sollevati dal terreno e preservati dalla neve e ghiaccio durante l'inverno e quindi quando il complesso non è in funzione.

Dal punto di vista architettonico, si è optato per edifici con forme semplici, regolari, di altezza limitata, rivestiti in vario modo con il legno naturale e collegati da percorsi sopraelevati in doghe di legno e resine. Il filo conduttore ed elemento unificante si ravvisa nella volontà di creare uno stretto rapporto tra il costruito e l'ambiente naturale ricercando una omogeneità negli elementi da utilizzare.

Ampia parte del terreno sarà riservata ad attività ricreative tra il verde che, assieme agli spazi pavimentati intorno alle piscine costituiscono le zone attrezzate per il divertimento e il relax.

Elemento importante della progettazione è stato anche lo studio illuminotecnico per le aree esterne e le facciate degli edifici. Oltre a soddisfare gli standard si è cercato infatti, in collaborazione con l'azienda italiana Martini spa, di proporre particolari effetti luminosi che andassero a valorizzare i nuovi manufatti ma soprattutto l'ambiente circostante.

Archest team:

\_Studio Archest (Lucio Asquini, Annamaria Coccolo - coordinamento generale; Daniele Bazzaro - Project Architect; team: Tommaso Iaiza, Eleonora Orsetti, Samuel Pradissitto)

\_Studio Archest - Russia Branch (Anton Baev, Anna Volodina - Site Architects)