

Formazione e Specializzazione

PAYSAGE LANDSCAPE ACADEMY

EXPERTISE IN VIRTUAL MODELLING AND VISUAL COMMUNICATION OF LANDSCAPE



SKETCHUP PER IL PAESAGGIO

Docente: Prof. Gianluca Vita

SketchUp è indubbiamente il più semplice da approcciare tra i software di modellazione digitale, ottimo per chi voglia iniziare ad affrontare il mondo del 3D. È un software pensato con formidabile attenzio-

ne all'utente e alla semplicità di uso dell'interfaccia. Appena aperto il programma si ha immediatamente tutto quello che serve a disposizione e si può cominciare a "giocare" con la modellazione tridimensionale.

Introduzione al software

6 aprile 2018 Dalle 9.00 alle 13.00

La modellazione_parte 2

7 aprile 2018 Dalle 9.00 alle 13.00

La modellazione_parte 1

6 aprile 2018 Dalle 14.00 alle 18.00

Comandi Avanzati

7 aprile 2018 Dalle 14.00 alle 18.00

Organizzato da

PAYSAGE
TOPSCAPE



Con il patrocinio richiesto di:

T La Triennale di Milano
Design Museum

 ORDINE DEGLI ARCHITETTI,
PIANIFICATORI, PAESAGGISTI E CONSERVATORI
DELLA PROVINCIA DI MILANO

 ORDINE DEI DOTTORI AGRONOMI
E DEI DOTTORI FORESTALI DI MILANO,
PROVINCE DI MILANO, LODI, MONZA E BRIANZA



IL CORSO

Scopo del corso è introdurre i partecipanti alla modellazione tridimensionale nel modo più semplice e intuitivo possibile. Non si produrranno, durante il corso, dei veri e propri render fotorealistici ma delle visualizzazioni grafico/architettoniche di qualità, eccellenti per mostrare il progetto in modo chiaro ed esaustivo. Dopo una prima parte generica, dedicata all'apprendimento delle basi del software, si appronteranno delle esercitazioni mirate

a consolidare quanto appreso. Particolare attenzione verrà posta ai temi della rappresentazione legata al paesaggio, soprattutto per quello che riguarda la possibilità di importare disegni od oggetti già modellati con altri software o di acquisirli da internet, gratuitamente o a pagamento, in modo da utilizzarli nella realizzazione di scene e maquette digitali e della loro visualizzazione.



GLI ARGOMENTI

- 1** - Introduzione al software. L'interfaccia. Pensare in modo tridimensionale. Linee e Facce. Comandi di base.
- 2** - Modellare alcuni semplici oggetti. Impostare la luce e le ombre. Impostare le viste. I gruppi e i componenti.
- 3** - Importare ed esportare piante ed oggetti. I plug-in. Costruire un edificio. Dal

2D al 3D. Muri e pavimenti. Le scale e il tetto.

4 - Comandi avanzati. Mostrare il modello dentro e fuori da Sketch Up. Esportare immagini 2D\3D del modello. Geolocalizzare e interagire con Google Earth. Stampare in scala.



CREDITI

16 CFP Per gli Architetti Pianificatori Paesaggisti e Conservatori per ogni corso

48 CFP Per gli Architetti Pianificatori Paesaggisti e Conservatori che partecipano interamente all'Expertise

Saranno riconosciuti direttamente da Paysage (Ente Terzo)

Crediti formativi in fase di riconoscimento con richiesta al CNAPPC, PROT. 197 del 19/07/2016 AU.

ISCRIZIONE



Il progetto PAYSAGE LANDSCAPE ACADEMY prevede un costo di iscrizione e un numero massimo di 30 partecipanti.

Materiali didattici: Ogni partecipante dovrà disporre di un proprio pc portatile su

avendo cura di installare in precedenza l'ultima versione dei programmi scaricata dalle piattaforme *opensource* disponibili in internet.

Costo di iscrizione: 300,00 + IVA

Early Bird: Sconto 10% (riservato a coloro che si iscrivono entro il 23 marzo)

Experience: Sconto 12% (riservato a coloro che si iscrivono contemporaneamente a 2 corsi)

Expertise: Sconto 15% (riservato a coloro che si iscrivono contemporaneamente ai 3 corsi)