

**PRESS START**

SALON DE JUEGOS

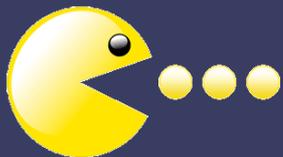


PROYECTO PRELIMINAR DE UN SALÓN DE JUEGOS EN VILLA DE VALLECAS





Ejemplos de salones de juegos



## SALONES DE JUEGOS ACTUALES

Los salones de juegos con apuestas son muy difundidos en España; están compuestos por ruletas, máquinas de apuestas y máquinas tragaperras de tipo B o C. A veces están también las tragaperras del tipo "A", (Videogame Arcade) las que se limitan a conceder al usuario un tiempo de uso o de juego a cambio del precio de la partida

Las tragaperras de tipo "A" actuales, sin dudas son hijas de los años 80, cuando en los salones recreativos millones de chavales gastaban sus tiempos (y pesetas!) jugando a Pacman, Pong, Space invaders y Donkey Kong. Es también gracias a estos juegos que se han ido difundiendo estos lugares.

Muchos chicos que en aquellos años frecuentaban los salones recreativos son lo que frecuentan los salones de juegos hoy, que con ruletas y apuestas se han convertidos en lugares para un público exclusivamente de adultos.

Sin embargo muchos de estos salones siguen con la misma decoración de los años '80: oscuros, cutres y sin ninguna decoración y mucha gente no quiere entrar.

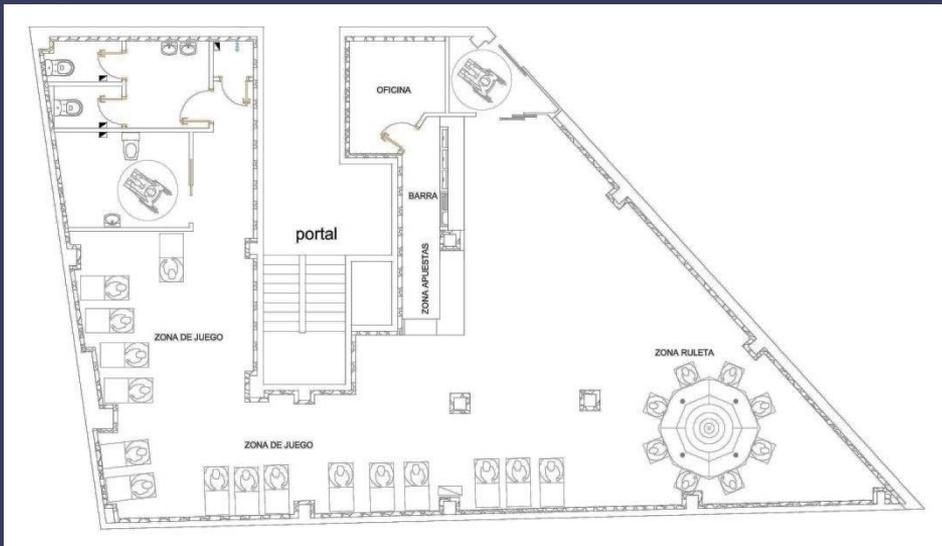
## UN CONCEPTO NOVEDOSO

La clave para atraer un público distinto como universitarios o un target de una clase social más elevada, con respeto a la que ahora frecuenta estos salones, está en una renovación fuerte de este concepto. Apostando por una decoración mucho más moderna, industrial, elegante y atractiva, sin olvidar los iconos de los años de oro de los videogames. El lema gráfico "vintage", guiño a los '80, junto con una decoración novedosa para estos tipos de salas, se convierte así en algo muy atractivo y a la moda para los jóvenes y los menos jóvenes que ahora, por sus características de lugares oscuros y cutres, no tienen ninguna gana de entrar y jugar en los salones de juegos.

# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

PROYECTO ACTUAL E IDEA DE CONCEPTO



## EL PROYECTO ACTUAL

El proyecto actual del local para la realización de un salón de juegos está organizado con la barra bar y la zona de las apuestas que se desarrollan a la derecha de la entrada, en línea con la pared.

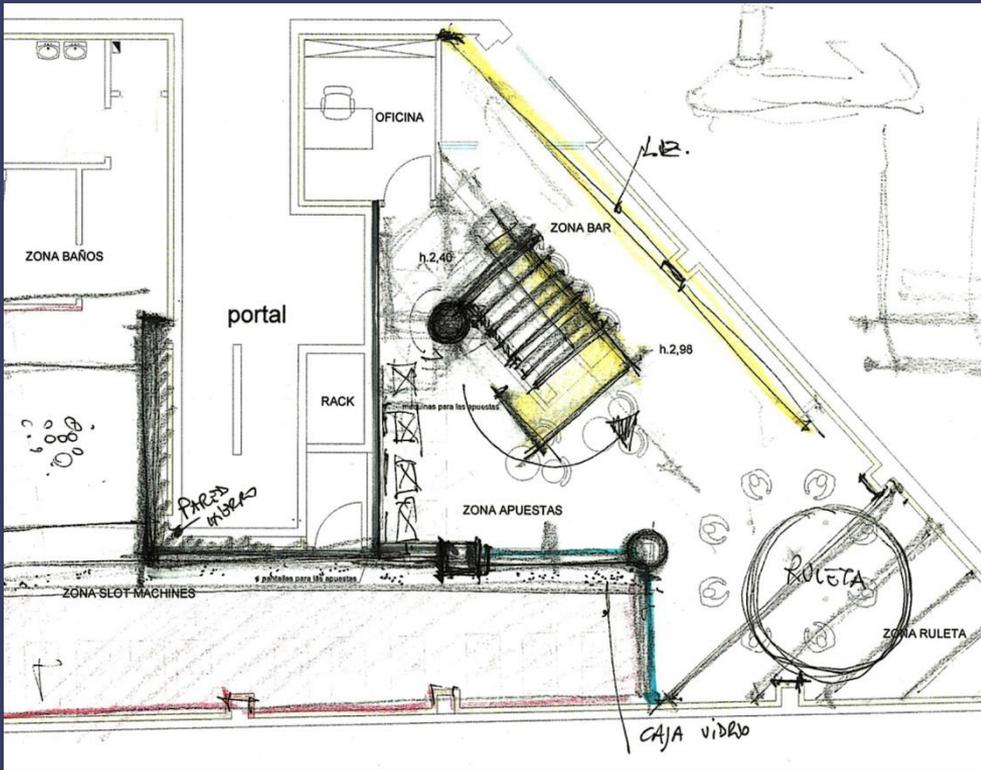
La zona ruleta se encuentra en un rincón en el encuentro de las paredes en frente a la entrada, mientras toda la zona de juego con las máquinas tragaperras ocupan el lado abajo y a la derecha.

La disposición de las diferentes zonas está bien pensada, pero la barra bar y la zona apuestas, pegadas a la pared, no permiten un buen uso del espacio ya que se quedaría de esta manera toda una zona vacía entre estas y la de la ruleta.



Fotos del interior del local

**SALÓN DE JUEGOS**  
 Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR  
**PROYECTO ACTUAL E IDEA DE CONCEPTO**



## LA PROPUESTA

Dejando la misma disposición de las diferentes zonas y "girando" la barra bar hacia el lado izquierdo, se crea un movimiento en el espacio. La zona bar así se convierte en un filtro entre la entrada y las demás zonas de juegos. Un "filtro" que gracias a su forma singular llama la atención ya desde fuera.

La zona de las apuestas de esta manera respira mucho más y va a ocupar la "plaza" del local con mesitas y sillas para mirar las pantallas de las apuestas a la pared y con todas la maquinas para apostar.

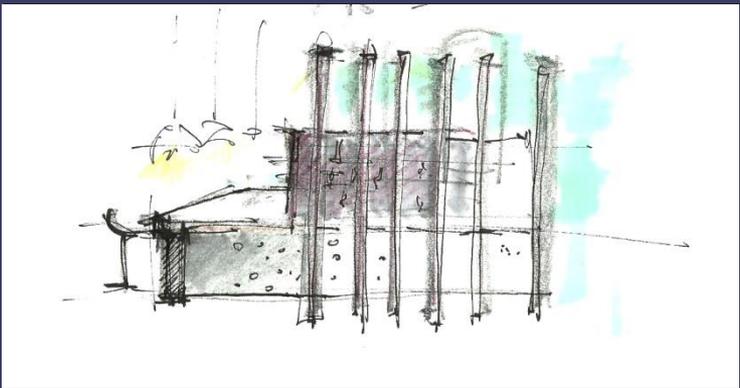
La zona ruleta mantiene los mismos elementos de la barra bar, el mismo lenguaje, ya que hacen parte del mismo espacio.

La zona de las slot machines, más escondidas para la privacy, va a ser como una caja roja, más baja y con perfiles de lamiera perforada, que le dan un toque mucho más moderno e industrial.

# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

PROYECTO ACTUAL E IDEA DE CONCEPTO

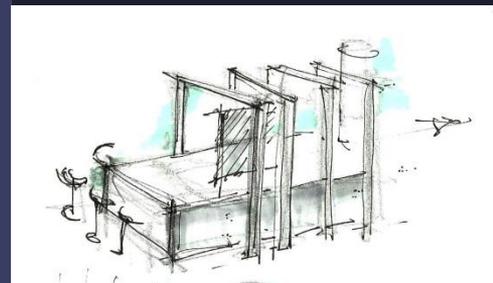


**IDEA DE CONCEPTO:  
BARRA BAR**

El bar está concebido como una isla en el medio del local que separa idealmente el acceso desde las zonas de juegos. Como su posición en planta genera un pasillo, el bar está totalmente abierto hacia las zonas de los juegos, mientras el acceso, donde hay el pasillo, se convierte en un filtro gracias a seis costillas en acero corten que forman el esqueleto del bar.



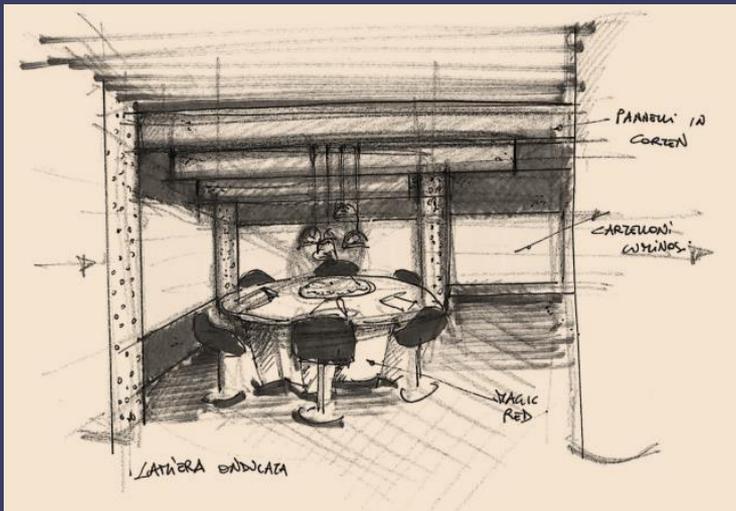
Una pieza muy singular que atrae al visitante y lo acompaña hacia la zona de juegos gracias a su forma y a los materiales industriales, como acero corten y lámina perforada, de que está compuesta.



**SALÓN DE JUEGOS**

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

PROYECTO ACTUAL E IDEA DE CONCEPTO



## IDEA DE CONCEPTO: ZONA RULETA

La zona de la ruleta tiene el mismo lenguaje del bar, como si el mismo esqueleto del bar siguiera hasta ella.

Las costillas en el rincón crean un alargamiento de la perspectiva, mientras a las paredes un grande cartel luminoso compuesto por tres partes e interrumpido verticalmente da lamiera perforada, marca esta zona.

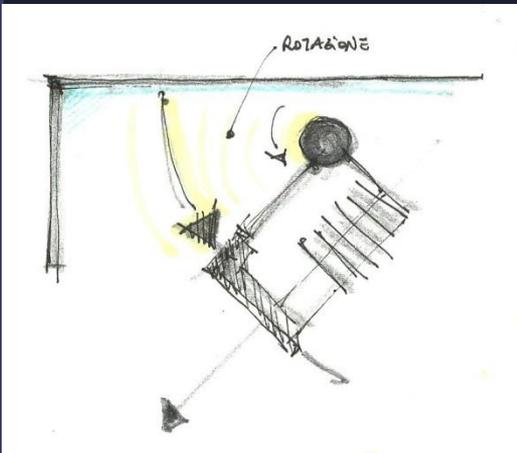
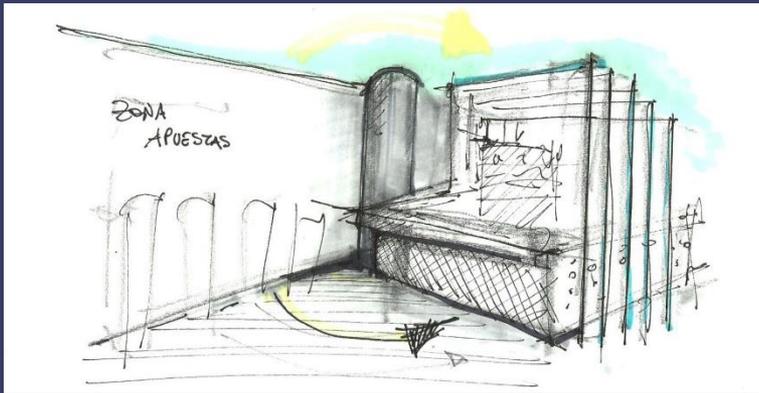
La ruleta se convierte en el corazón de la sala: moderno, atractivo y con un toque elegante, como si fuera la "mesa vip" de este local.



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

PROYECTO ACTUAL E IDEA DE CONCEPTO



## IDEA DE CONCEPTO: ZONA APUESTAS

La zona de las apuestas con el bar como una isla tiene más respiro gracias a el pilar redondo en acero que marca la abertura a abanico entre el bar y esta zona.

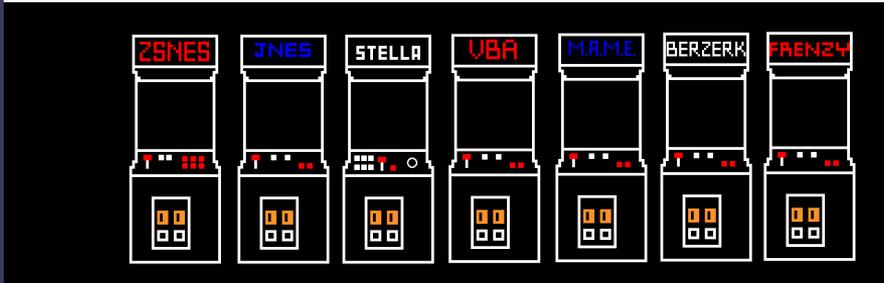
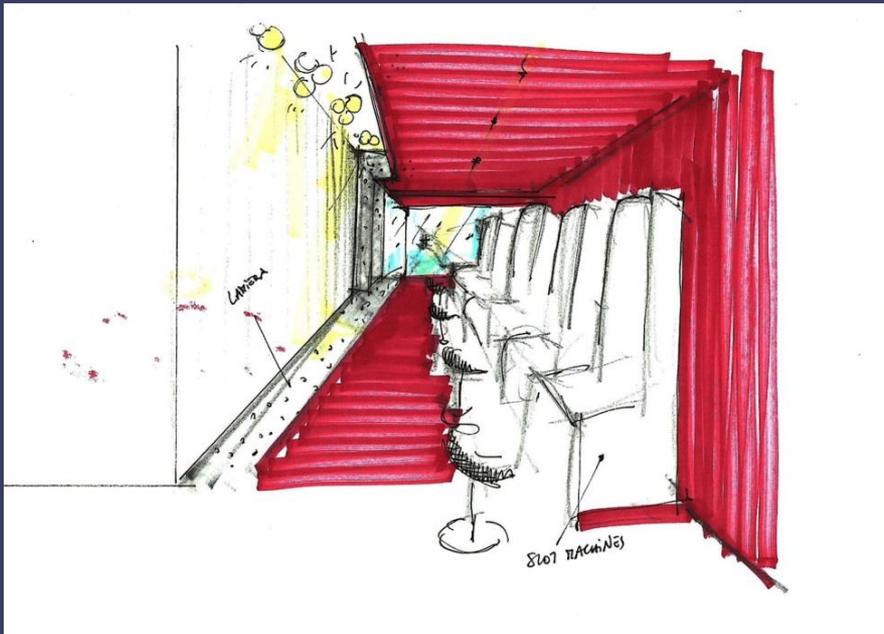
Mesas, sillas y sofás en la pared en frente, crean un ambiente mucho más sofisticado, dando forma a un concepto totalmente nuevo y contemporáneo de vivir los salones de juegos.



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

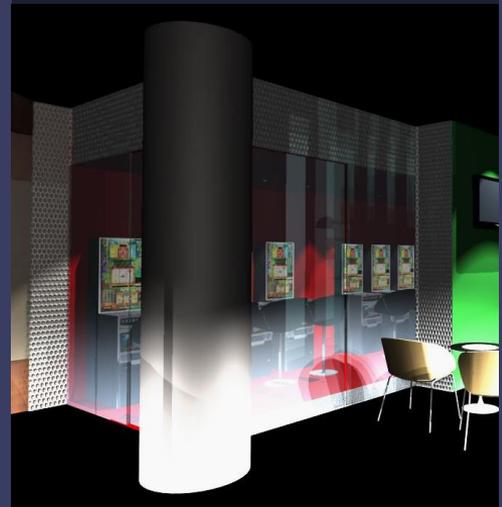
PROYECTO ACTUAL E IDEA DE CONCEPTO



**IDEA DE CONCEPTO:  
ZONA MAQUINAS TRAGAPERRAS**

La grande caja de vidrio que empieza desde la zona de apuestas y se desarrolla en el lado sur/oeste del local es la parte donde los jugadores pueden jugar con más privacy. La zona de las maquinas tragaperras está concebida como un largo pasillo rojo, al que se accede a través de dos grandes puertas correderas en vidrio opaco.

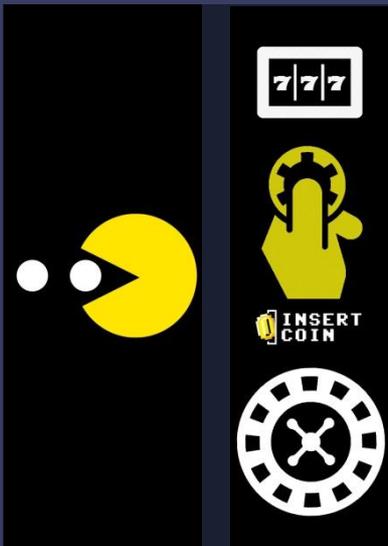
La misma lamiera perforada que en las otras zonas marcaban algunos detalles, aquí con más fuerza dan vida a esta galería elegante y muy moderna.



**SALÓN DE JUEGOS**

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

PROYECTO ACTUAL E IDEA DE CONCEPTO



## IMAGENES: ENTRADA

A la entrada los iconos gráfico de los salones de juegos marcan el acceso a través de dos grandes carteles verticales. De esta manera, con una tipología de grafica muy limpia ya desde la entrada, se tiene la sensación de entrar en un lugar mucho más atractivo y novedoso.

## IMAGENES: ZONA PASILLO/SOFÁ

A final del pasillo, antes de entrar en la zona ruleta hay una zona sofá, en frente de las apuestas. Aquí los jugadores pueden sentarse mirando las pantallas en frente y tomando algo del bar.

Un guiño a los años 80 utilizando una imagen de Pacman caracteriza esta parte del local. Una imagen, como puede ser la de la izquierda.

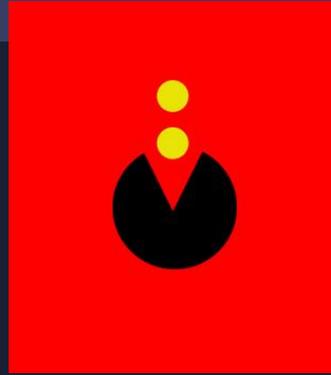




**IMAGENES:  
ZONA RULETA**

La zona ruleta, puesta en el rincón al fondo de la sala, tiene tres grandes carteles luminosos que le confieren carácter y al mismo tiempo marcan esta zona muy importante del salón recreativo.

Un ejemplo de una imagen panorámica, muy gráfica puede ser esta de la izquierda, con los dados rojos y una clásica ruleta.



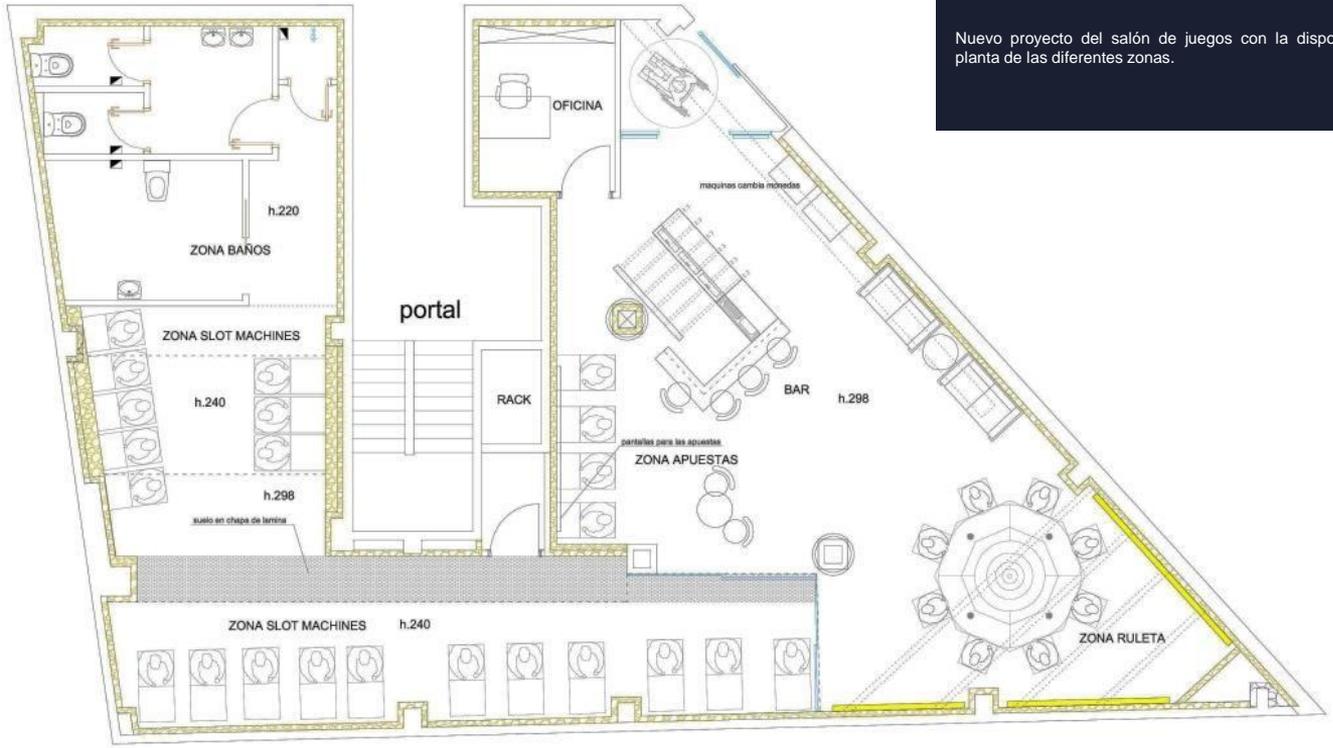
**IMAGENES:  
ZONA SLOT MACHINES**

El largo pasillo a L de la zona de las máquinas tragaperras es como una grande caja roja, con lamiera perforada que marca techo y pasillo.

Una grande imagen visible desde la zona ruleta invita los jugadores a utilizar las máquinas (insert coin) mientras en la parte final del pasillo, sobre la pared que separa los baños, otra imagen, esta vez más sencilla, similar a la de la entrada, recuerda el Pacman de los videogames, pero puesta en vertical simulando así las monedas que entran en la máquina.

## EL PROYECTO

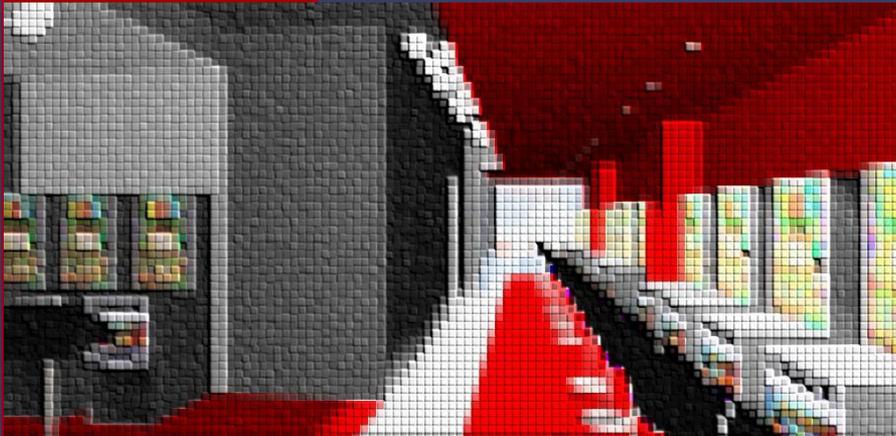
Nuevo proyecto del salón de juegos con la disposición en planta de las diferentes zonas.



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

PROYECTO ACTUAL E IDEA DE CONCEPTO



# SALON DE JUEGOS



3D RENDERING



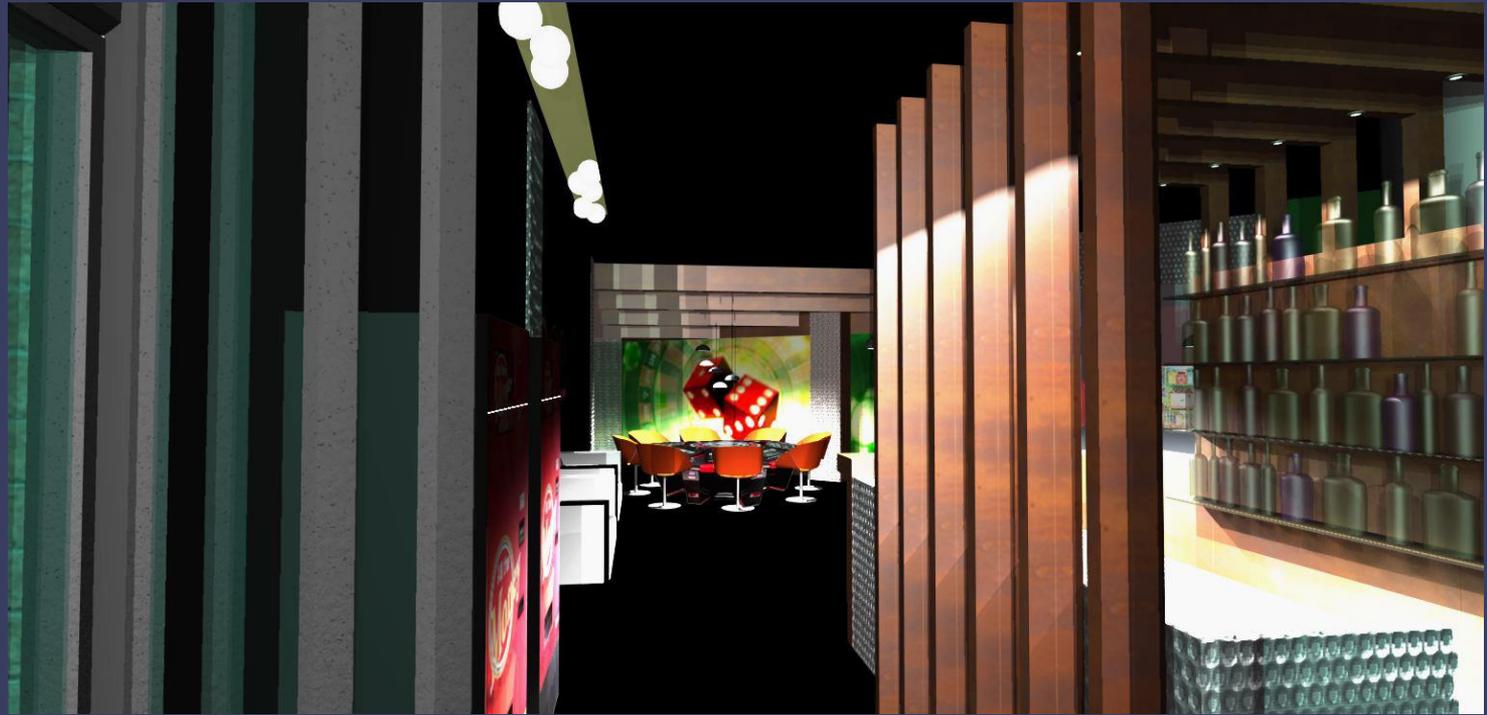


# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING





# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING





# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

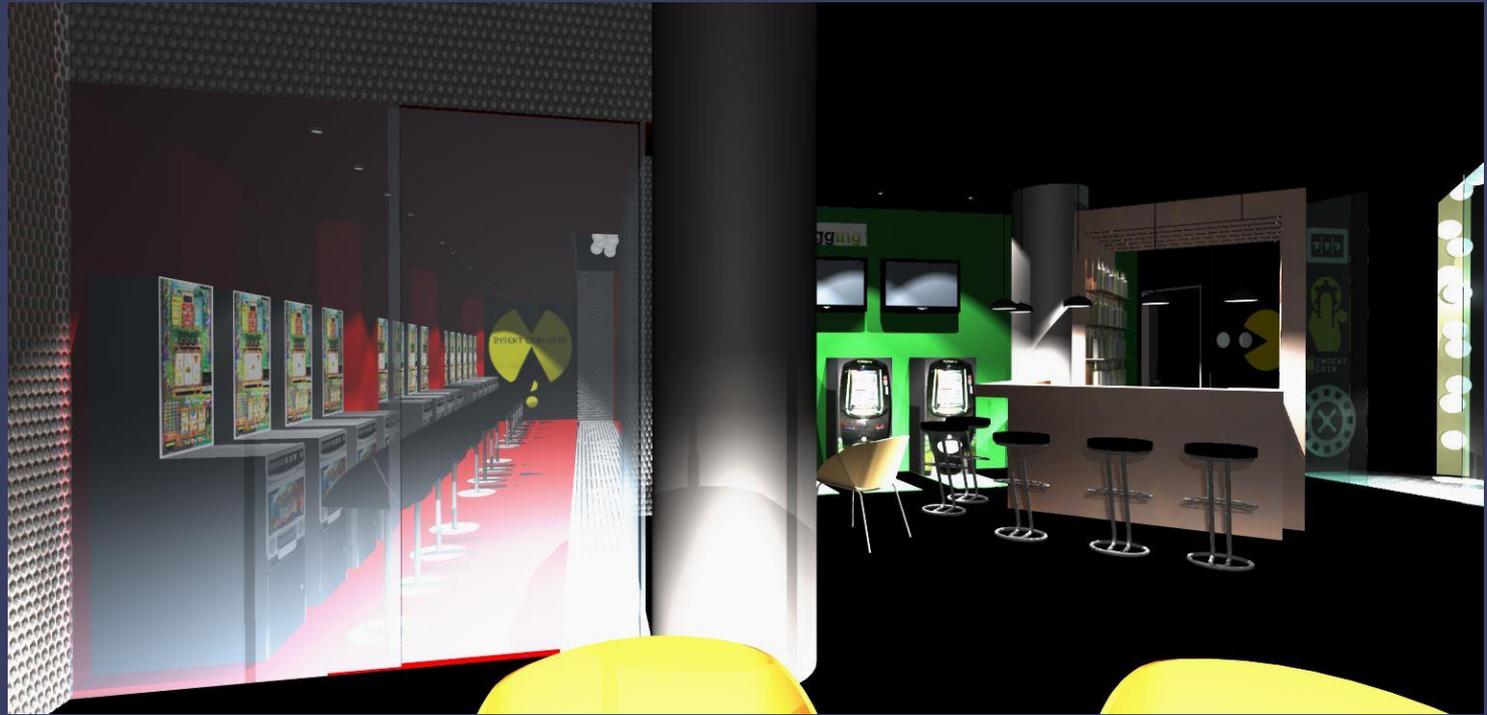
3D RENDERING



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING





# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING

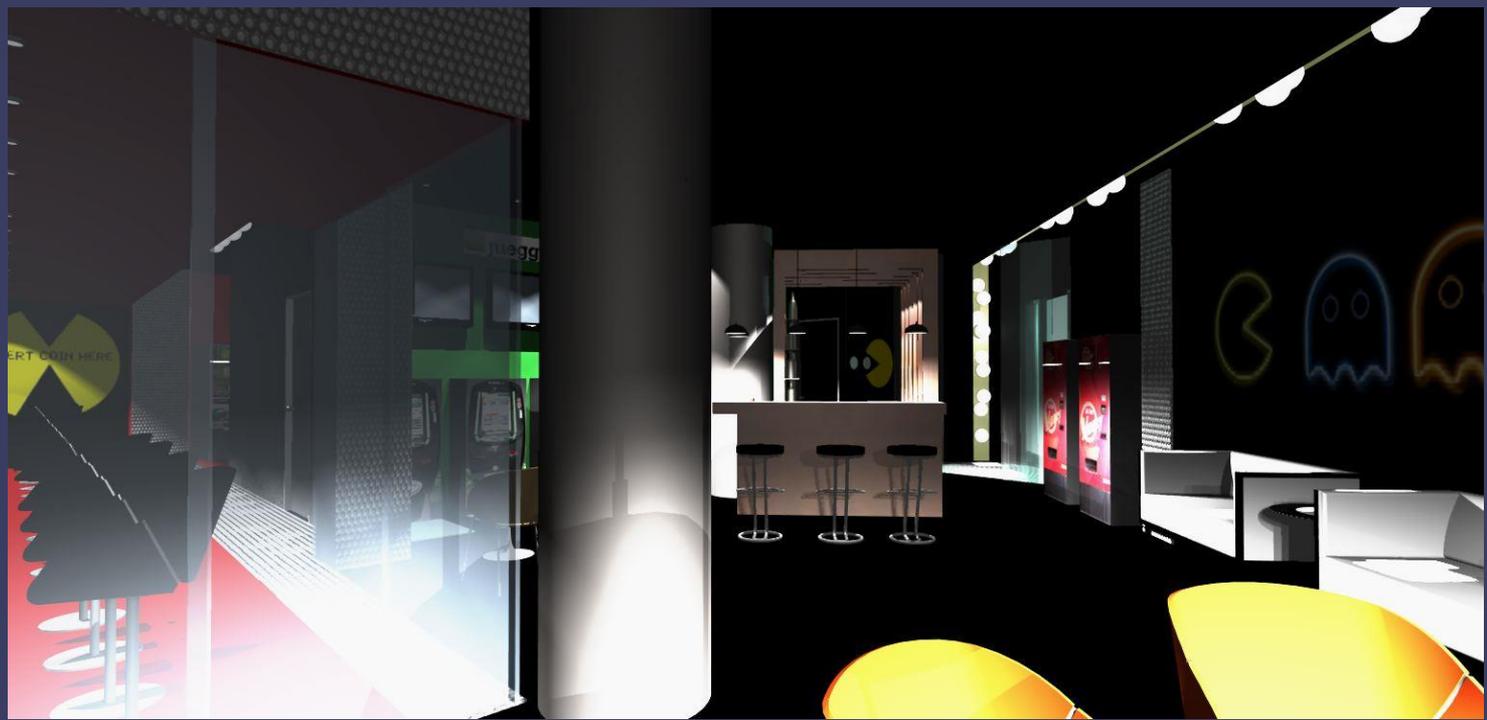


# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING





# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING

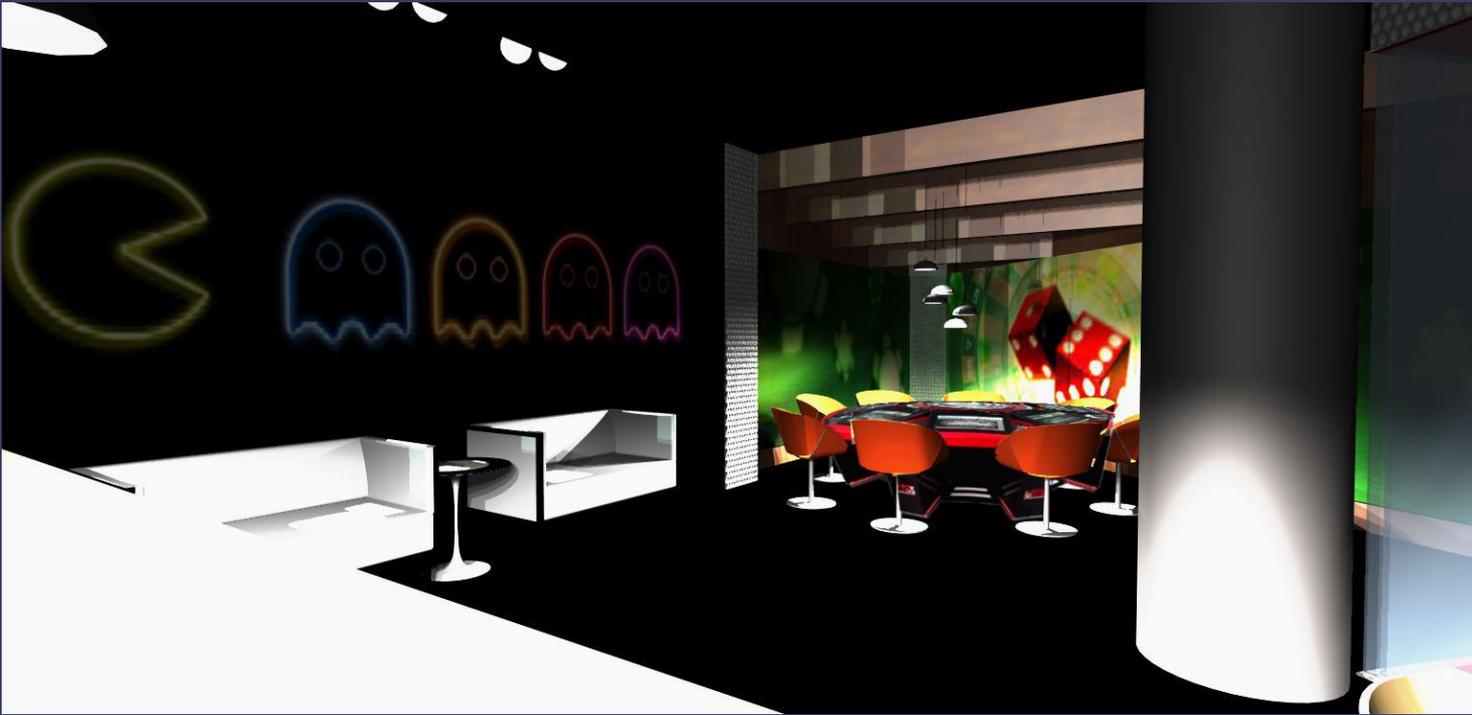




# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

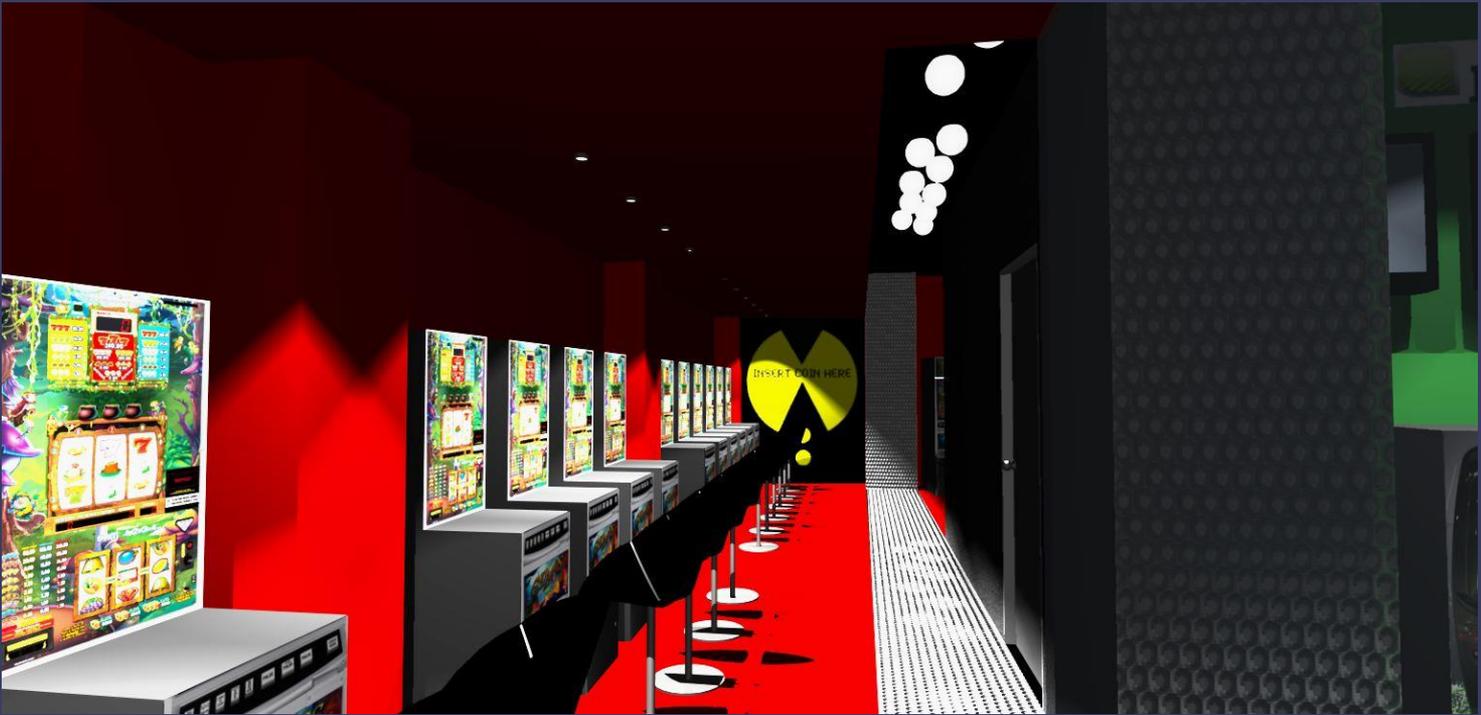
3D RENDERING



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

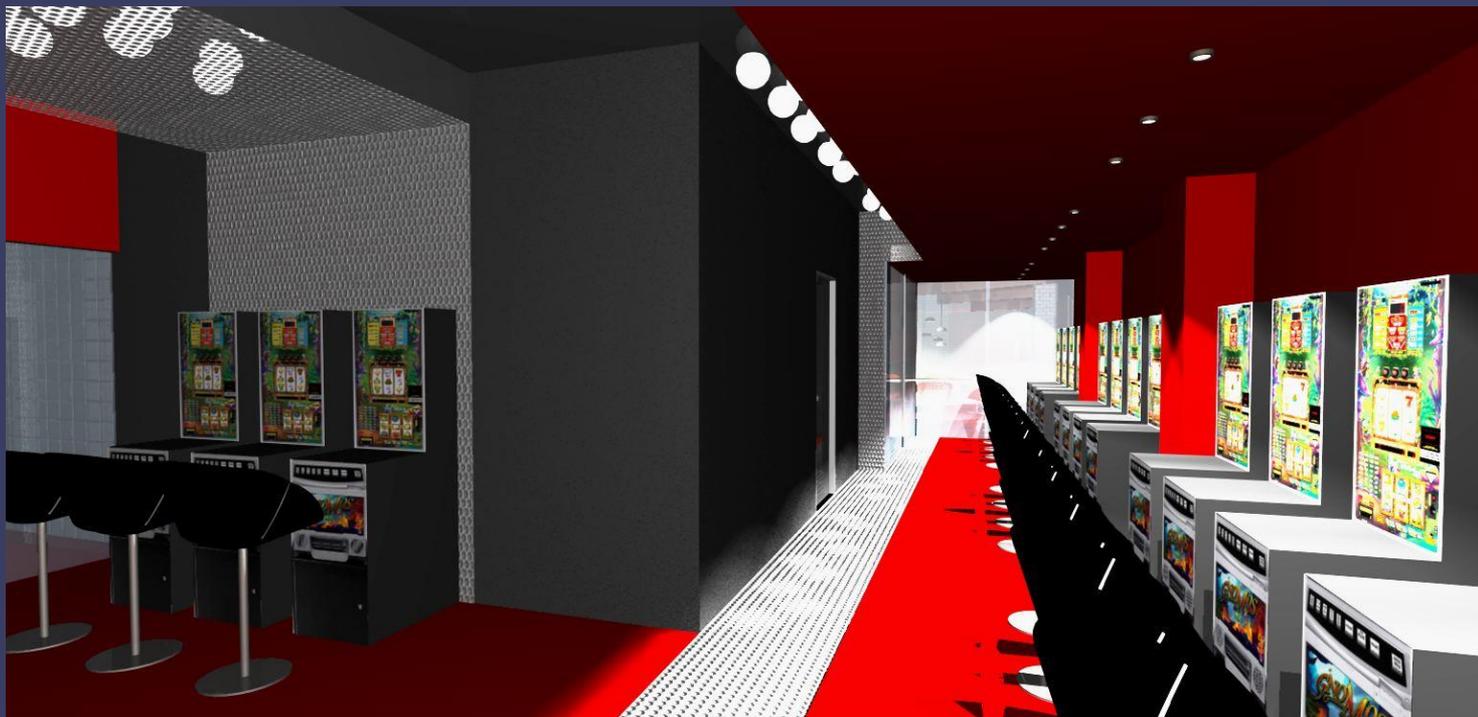
3D RENDERING



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

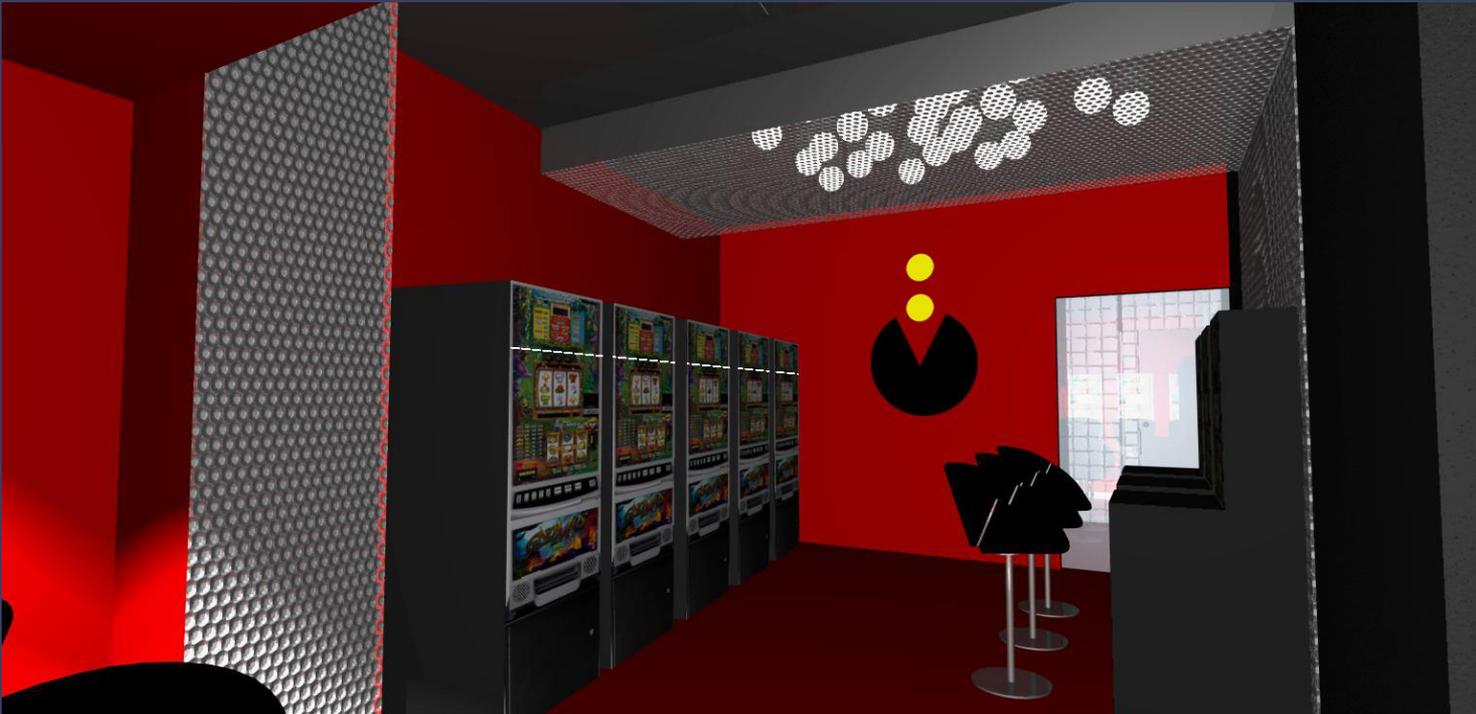
3D RENDERING



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

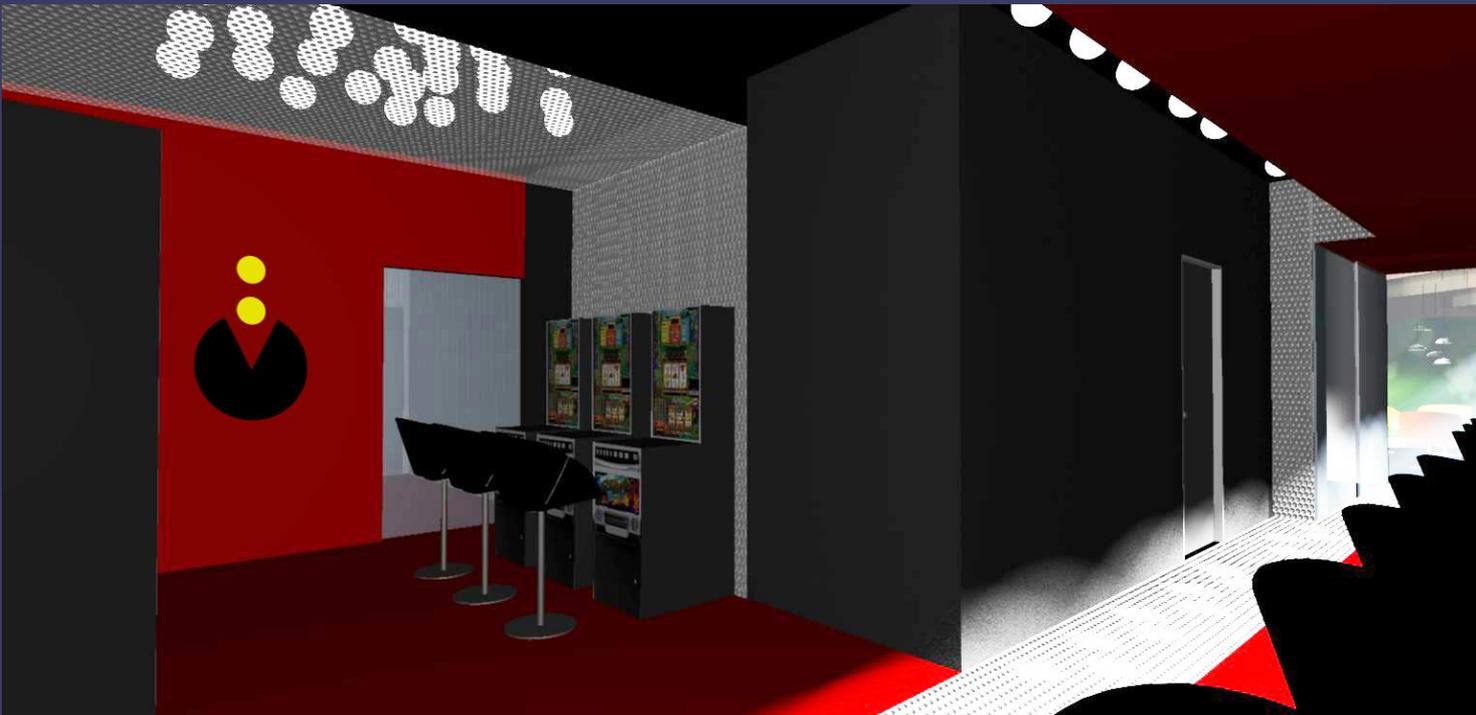
3D RENDERING



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING



# SALÓN DE JUEGOS

Villa de Vallecas – PROYECTO PRELIMINAR

3D RENDERING



GAME OVER



C/Villoslada 9 – 6A 28005 MADRID  
t. +34 628 16 17 32 / +39 347 85 80 134

[simona@simonagarufi.com](mailto:simona@simonagarufi.com)

[www.simonagarufi.com](http://www.simonagarufi.com)



[WWW.CLOROFILADIGITAL.COM](http://WWW.CLOROFILADIGITAL.COM)



[WWW.GRUPO-MODULAR.COM](http://WWW.GRUPO-MODULAR.COM)

