

REHABILITACIÓN ANTIGUAS CARNICERÍAS REALES SIGLO XVI DE PORCUNA (Andalucía, España)

COSIENDO HISTORIA

En un solar muy reducido en extensión (163,50 m²) y limitado por tres medianeras converge un amplio espectro de riqueza patrimonial. Por un lado en el plano horizontal los restos arqueológicos subyacentes de una estructura pretérita de pozos ibéricos a la que se superpone un sistema de atarjeas romanas. Por otro lado en el plano vertical los elementos emergentes de una torre medieval del sistema fortificado de la ciudad así como restos de la muralla romana. Y por último la estructura de muros de carga de un edificio que sufrió los estragos del terremoto de Lisboa de 1755 y que aún permanecía en pie.

Bajo estas premisas nos planteamos rehabilitar un espacio que sacara cada uno de estos elementos históricos y fuera cosido dentro de una arquitectura limpia, sobria y sencilla, una arquitectura que será un *contenedor de patrimonio*. El proyecto construido por tanto será un recorrido entre los vestigios que el pasado ha ido dejando, para entre ellos generar un nuevo espacio con un doble uso: en una nueva planta superior el uso de archivo y en la inferior el de sala expositiva.

La nueva arquitectura generada permitirá reconocer cada uno de los elementos patrimoniales de forma independiente mostrando diferentes ventanas al pasado: unas en el suelo que evidencian las construcciones ibéricas y romanas frente a otras en los muros que dejan entrever la muralla romana junto a los restos de la torre medieval.

La reconstrucción patrimonial se ha llevado a cabo mediante sistemas tradicionales locales mientras que la obra nueva se ha conseguido con novedosos sistemas estructurales. El fuerte desplome de la fachada (más de seis grados) se ha conseguido estabilizar mediante una estructura pendular que permite arristrar la coronación del muro.

Promotor: Ilustre Ayuntamiento de Porcuna (Andalucía, España)

Dirección: Plaza de Andalucía, 3. Código Postal 23.790. Porcuna (Andalucía, España)

Arquitecto: Pablo Manuel Millán Millán

Arqueólogo Director: Pablo Jesús Casado Millán

Técnicos de apoyo en arqueología: Rafael Antonio Saco Montilla; Fernando Enrique Salas Herrera

Ingeniería: Mario Cruz Febrero

Estudio geológico y petrológico: Vorsevi S.A.

Construcción: Ilustre Ayuntamiento de Porcuna (Andalucía, España)

Fotografía: Javier Callejas www.javiercallejas.com

Fecha de inicio: Marzo de 2011

Fecha de finalización: Noviembre de 2014

Presupuesto de Ejecución Material: 316.812,27 €