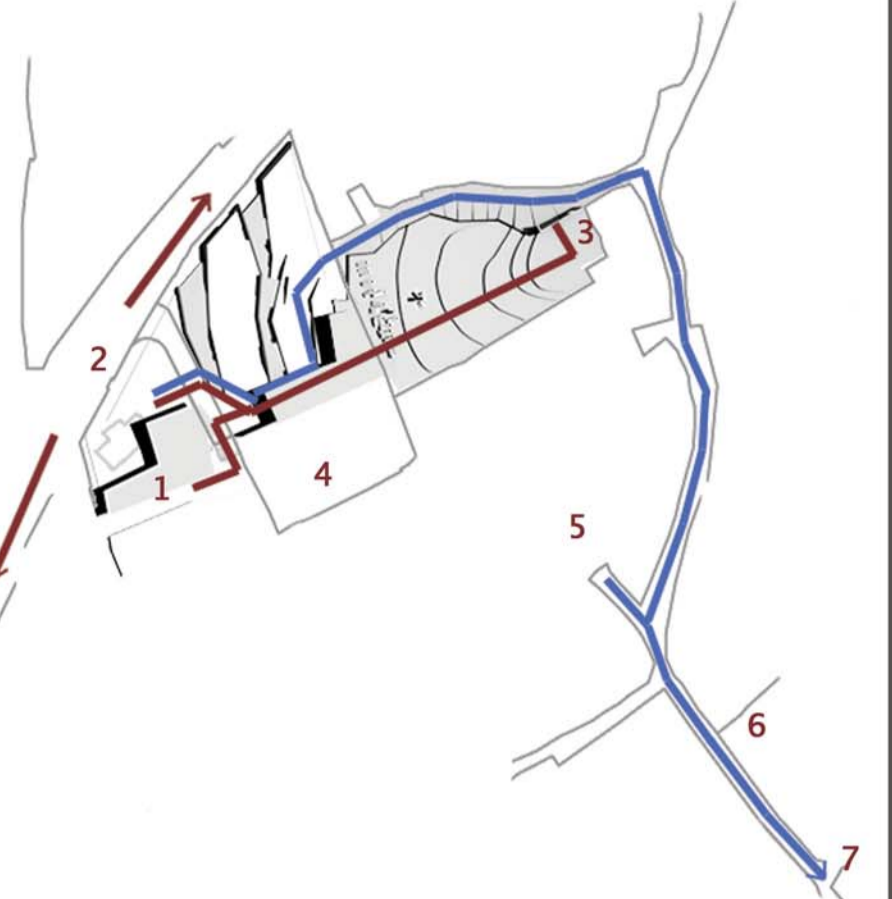


PASSAVAMO SULLA TERRA LEGGERI

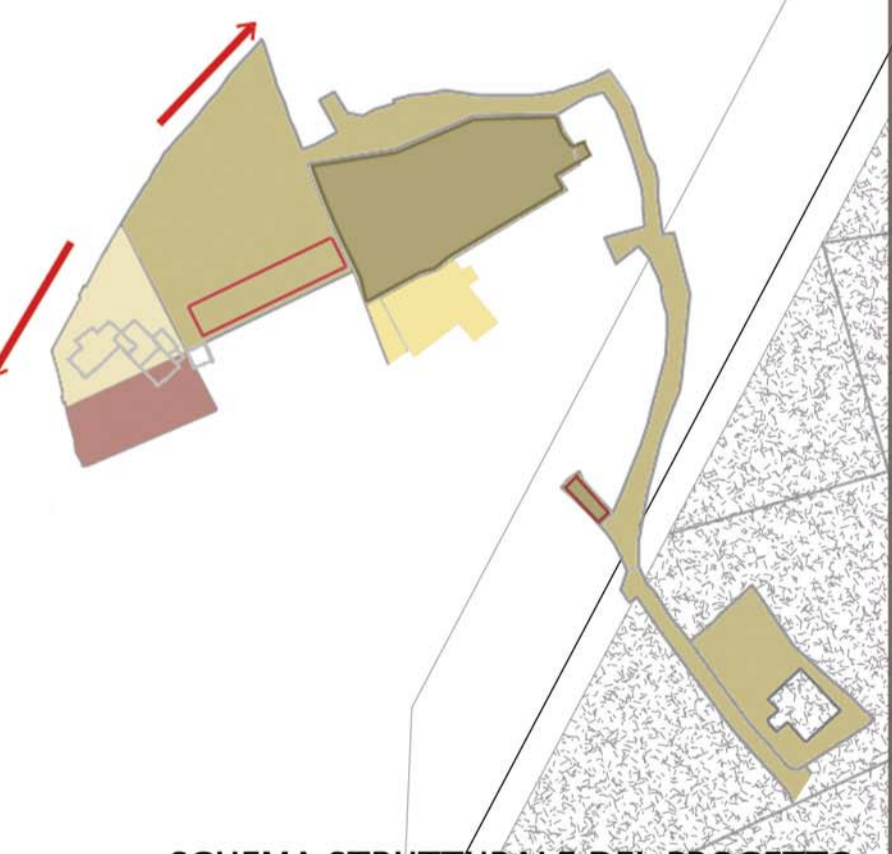


SCHEMA DEI PERCORSI DEL PROGETTO

LEGENDA

- 1 Area per il parcheggio delle vetture private
  - 2 Area di sosta temporanea di bus turistici
  - 3 Area Archeologica - Torre panoramica
  - 4 Sala Consiliare
  - 5 Tombe Puniche isolate
  - 6 Chiesa di San Giovanni Battista
  - 7 Percorso verso il Centro Matrice
- Percorsi pedonali per la visita archeologica  
 Percorsi pubblici pedonali anche turistici  
 Indicazione dei flussi turistici su gomma

N.B. tutti i nuovi percorsi pedonali di progetto - pubblici o legati alla visita archeologica - sono accessibili e consentono il passaggio a chiunque, anche con temporaneo impedimento motorio



SCHEMA STRUTTURALE DEL PROGETTO

LEGENDA

- Area della Necropoli Punica
- Tombe Puniche isolate
- Aree private da investigare per scavi archeologici
- Piazza civica e percorsi di riconnessione con il Centro Matrice
- Area coperta per servizi della Necropoli biglietteria ed informazioni didattiche
- Area parcheggi
- Edificio privato di possibile acquisizione e demolizione
- Area privata da acquisire quale centro Servizi ed informativi di Villamar
- Indicazione dei flussi turistici

