

apertura de nivelul al doilea

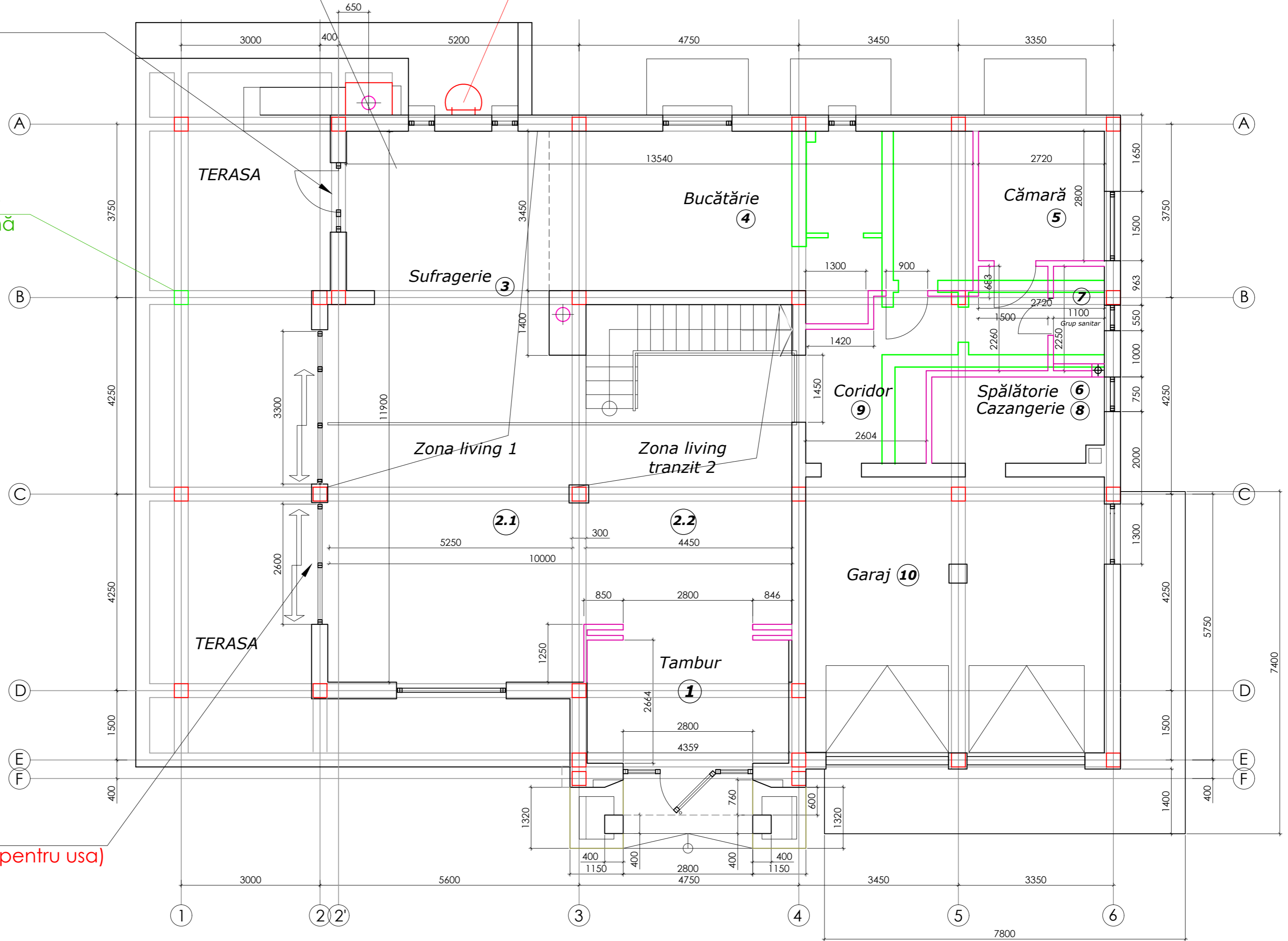
scară de incendiu

(golul de fereastră
va fi modificat in gol pentru usa)

consider posibilității de
executare fără coloană

Demolare
Perete nou

(golul de fereastră
va fi modificat in gol pentru usa)



+0.000 / PLAN PARTER
modificarii

+0.000